



MY SOFIA. YOUTH WITH CAUSES

BASKETBALL

3 X 3



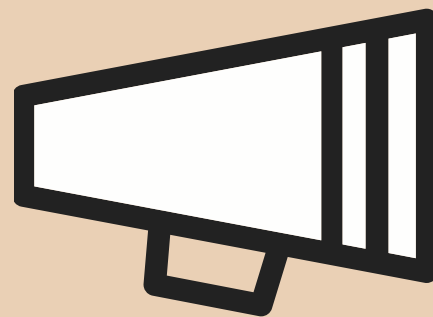
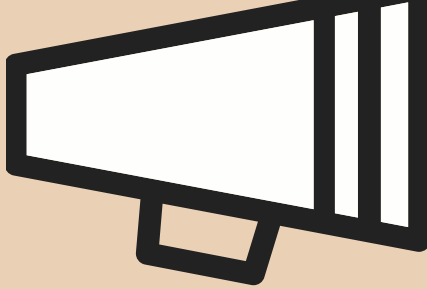
ПРИ ПАРКИНГА НА
ВЕЦ - КОКАЛЯНЕ

13 АВГУСТ 2022

10:00 - 22:00 ч.

ВХОД СВОБОДЕН

WWW.SOFIA.BG



ДВА ФОРМАТА НА ПРОВЕЖДАНЕ НА 3 X 3:

- **Фестивален - със свободен достъп от 10.00 ч. до 14.00 ч.**

Отборите се формират на свободен принцип на място и по желание

- **Турнир за смесени отбори над 16 години от 18.00 ч. до 22.00 ч.**

Заявки се приемат на място до 17:30 ч., на игрището при главния ръководител.

Отборите ще бъдат разделени в групи, според броя заявки.

NB! Необходима е подходяща екипировка

На място се попълва Декларация за информирано съгласие за участие.



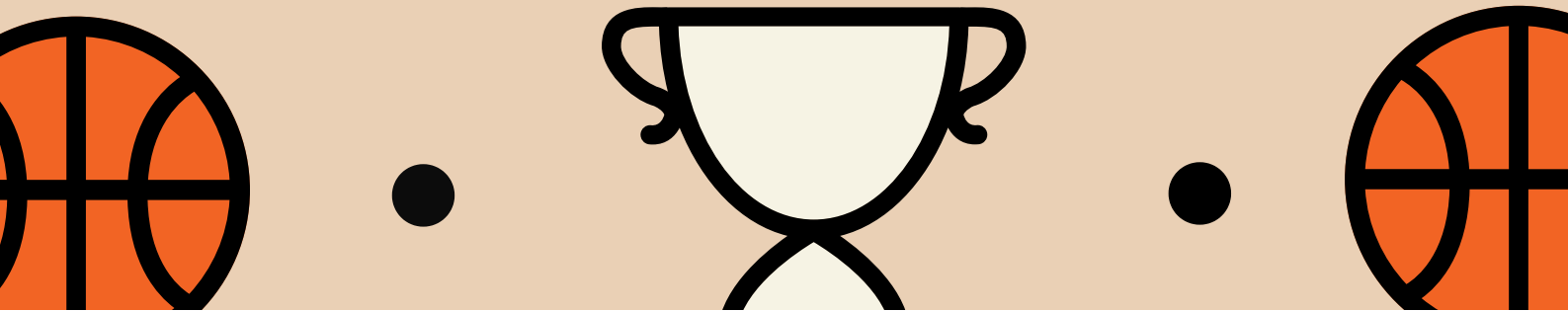
КОНТАКТИ: ТЕОДОРА ФИЛЕВА - 0884 322 642 И ЛЮБОМИРА РАДОЕВА – 0887 377 061

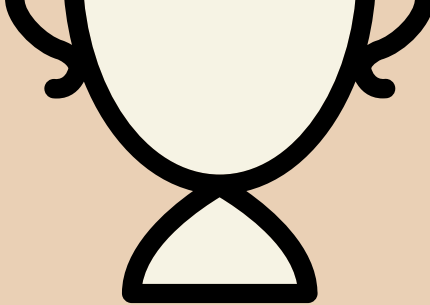
**13 АВГУСТ, ПАРКИНГА НА ВЕЦ -
КОКАЛЯНЕ**



РЕГЛАМЕНТ

СЪСТАВ	4 играча – 3 на терен /задължително в началото на мача/ и 1 резерва
СЪДИИ	Един NB! Организаторът може да постави 2-ри съдия
СЕКРЕТАР/ ВРЕМЕИЗМЕРВАЧ	Секретар и/или времеизмервач
ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА ИГРАТА И РЕЗУЛТАТ	Играе се до 15 точки в редовното време /10 минути. Времето се спира последната една минута.
ТАЙМ АУТ	По една почивка на отбор, с продължителност 30 сек.
НАЧАЛНО ПРИТЕЖАНИЕ НА ТОПКАТА	Жребий с монета NB! Отборът, спечелил жребия може да вземе притежанието или да се откаже, за да получи притежание в евентуално продължение
ПРИ РАВЕН РЕЗУЛТАТ	В края на мача, ако резултатът е равен, след почивка от 1 минута, играта се подновява с топка владение на отбора, при който е била, преди изтичане на времето. Първият отбор, който отбележи 2 т. в допълнителното време - печели.
ТОЧКИ	Всеки кош е една (1) точка; Кош отбелязан зад дъгата е две (2) точки
ВРЕМЕ ЗА АТАКА	12 секунди Забележка: ако няма електронно табло за времето за атака, съдията отброява последните 5 секунди за атака





ПРИТЕЖАНИЕ НА ТОПКАТА СЛЕД ОТБЕЛЯЗАНА ТОЧКА

Притежание на защитата;
Овладяната под коша топка трябва да бъде изнесена с дрибъл или пас зад дъгата на тройката;
Отбелязалият кош отбор няма право да пречи на противника в зоната без фал в нападение под коша.
Ако състезател с топка, играещ 3 и повече секунди с дрибъл към коша и защитника, се отсъжда нарушение и топката се дава на отбора в защита.
NB! След кош играта не се спира! Ако състезател с топка извърши крачки, двоен дрибъл и др. грешка, топката се присъжда на другия отбор.

ПРИТЕЖАНИЕ СЛЕД ПРЕКЪСВАНЕ НА ИГРАТА „МЪРТВА ТОПКА“

„Чек“ – пас между противници зад дъгата на централния кръг

СЛЕД БОРБА В ЗАЩИТА

Топката се изнася с дрибъл или пас зад дъгата на тройката

ПРИ СПОРНА ТОПКА

Топката е притежание на отбора в защита

ФАУЛ ПРИ СТРЕЛБА

- 1 наказателен удар-при стрелба от зоната за 2 точки;
- 2 наказателен удар-при стрелба от зоната за 3 точки.

ОТБОРНИ НАРУШЕНИЯ

След шесто нарушение отборът влиза в бонус – два (2) наказателни удара, при извършени 7, 8, и 9 фала.
При извършване на десети (10) и всеки следващ фал се изпълняват 2 наказателни удара и владение на топката от същия отбор.

ТЕХНИЧЕСКО НАРУШЕНИЕ

След отсъждане на технически фал, винаги се присъжда 1 наказателен удар и топката е за същия отбор. При съдийско решение за неспортсменско нарушение, се отсъждат 2 наказателни удара и владение за същия отбор.

ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ НА ИГРАЧИ

При отсъждане на 2 неспортсменски нарушения по време на мач, състезателят може да се отстрани до края на турнира.

СМЯНА

При „мъртва топка“, преди да е започнала игра; Смяната влиза в игра, след като съотборник излезе от игрището и осъществява физически контакт.
Извършването на смяна не изисква действие от съдията или секретаря.

КЛАСИРАНЕ НА ОТБОРИТЕ

1. Най-много победи (съотношението на победи/загуби);
2. При равен брой точки – резултатът в директните мачове помежду си;
3. При равен брой победи/загуби между повече от 2 отбора – повече реализирани точки средно на мач.
Ако след тези 3 стъпки отборите са с равни показатели, по-напред се класира отборът с висок рейтинг в ранглистата на ФИБА